**1.** Описать класс my\_string, хранящий некоторую текстовую строку, информацию о ее длине, булеву переменную знаки препинания. Создать для этого класса конструкторы(копирования, преобразования, умолчания) и деструктор. Задать в классе статическую переменную для подсчета количества объектов в программе. Создать внешнюю функцию-друга класса, которая для строки со знаками препинания печатает ДА, для строки без знаков – НЕТ. Создать перегруженную функцию, которая, работая от параметра объект класса будет распечатывать все данные этого объекта(инф.поля и их значения); работая от текстовой строки распечатывает количество символов в ней; работая от двух параметров целочисленного типа распечатывает их разность.

**2.class A {**

**int m;**

**friend class B;**

**public:**

**A (int n):m(n){}**

**};**

**class B {**

**int p,q;**

**friend class C;**

**public:**

**B(){p=q=0;}**

**B(const A& a){p = a.m; q = a.m;}**

**};**

**class C{**

**int c1,c2,c3;**

**public:**

**C(const B& b):c1(b.p),c2(b.q),c3(b.q){}**

**};**

**void print(const char \*s){cout<<" 1 "<<s<<endl;}**

**void print(int d){cout<<" 2 "<<d<<endl;}**

**void print(double d){cout<<"3"<<d<<endl;}**

**void print1(const A&){cout<<"Object A"<<endl;}**

**void print1(const C&,int t){cout<<"Object C"<<endl;}**

**void print2(int a, int b){cout<<"print 2 int"<<endl;}**

**void print2(double a, double b){cout<<"print 2 double"<<endl;}**

**void print2(int a,...){cout<< "print 2..."<<endl;}**

Допустимы ли следующие вызовы функций? Если да, то прокомментировать, какие функции будут вызваны. Если нет – объяснить, в чем заключается ошибка

**print(1); print(12UL);**

**print(true); print("test");**

**print(0.0); print(0.0f);**

**print1(12.9); print1(11,4);**

**B b;**

**print1(b,2); print2(14,14);**

**print2('1',14); print2(1.0,14);**

**print2(1,2,3);**